

## **“I giochi di una volta”**

### **Destinatari:**

Alunni delle scuole dell'infanzia e del primo ciclo della scuola primaria.

### **Finalità:**

Chi se lo sarebbe mai immaginato che il gioco più utilizzato dai bambini nel primo decennio del XXI secolo potesse consistere in uno schermo e una scatola generatrice di immagini? Il gioco più desiderato ora ha il nome di qualche videogioco che anima eroi comandati a distanza per salvare il mondo.

Una volta i giochi erano ben altri!

Senza parlare di tanto tempo fa basta poco per un adulto ricordarsi di un gioco costruito, organizzato assieme ad altri bambini, desiderato e vissuto intensamente.

Chissà che i giochi di una volta non possano interessare ancora i giovani di oggi?

### **Metodologia:**

Durante questo percorso verranno alternati laboratori per la preparazione e la costruzione dei giochi e momenti ludici in cui si sperimenteranno gli stessi.

Il momento laboratoriale stimolerà la creatività e la manualità dei bambini, mentre la sperimentazione dei giochi, il risultato dei laboratori, coinvolgerà e responsabilizzerà i partecipanti. Il rispetto delle regole e il lavoro di gruppo verranno veicolati e si concretizzeranno attraverso il gioco: l'attività più importante per la formazione e la scoperta del mondo circostante per un bambino.

### **Obiettivi:**

Riscoprire i giochi semplici non è semplicemente un tentativo di distogliere i bambini dai videogiochi e dalla televisione, può essere un modo per riavvicinare i bambini alla natura. L'utilizzo di materiali naturali per la costruzione di un gioco, ad esempio, ha l'obiettivo non secondario di far conoscere quei particolari elementi: da dove arrivano, come nascono, e come vivono. Giocare a “nascondino” in un bosco è il primo passo per avvicinarsi e prendere contatto con le piante, i piccoli insetti, il terreno irregolare, ecc.

I giochi di una volta venivano creati con oggetti semplici o di recupero: proveremo a sperimentare anche la costruzione di giochi con materiali riutilizzati per stimolare la fantasia e ridurre la quantità di rifiuti che ogni giorno ciascun individuo produce.

Il progetto condurrà la classe sia verso la creatività e il gioco, ma anche verso la conoscenza degli elementi dell'ambiente che ci circonda che, una volta conosciuti,

potremo utilizzare nei nostri laboratori.

**Programma:**

il progetto prevede una gita di una giornata presso l'Ecomuseo di Cascina Moglioni e i suoi dintorni.

**Costi:**

Il progetto ha un costo di euro 125 a gruppo classe.