

## **ORIENTA-TI**

### **Progetto didattico sull'orientamento in natura**

#### **Destinatari:**

Alunni del secondo ciclo della scuola primaria e scuola secondaria di primo grado.

#### **Premessa:**

L'orienteeing è uno sport nato nei Paesi scandinavi e lì definito "sport dei boschi". Consiste nell'avanzare sul territorio con l'obiettivo di raggiungere dei punti prefissati scegliendo il percorso più agevole e veloce supportati da una cartina e da una bussola.

#### **Finalità:**

L'orienteeing consente di stimolare la capacità di osservazione del singolo individuo, sviluppare la concentrazione e la coordinazione motoria.

Partendo dai punti di riferimento spaziale che i ragazzi utilizzano quotidianamente per muoversi nel proprio ambiente (scolastico, casalingo, urbano), si approda all'uso dei sistemi classici di orientamento e lettura del territorio.

Attraverso l'attività di orientamento i ragazzi esplorano l'ambiente che li circonda cogliendone aspetti nuovi e apprendendo in modo dinamico e divertente concetti e nozioni di svariate materie scolastiche (scienze, geografia, storia, arte...).

Inoltre l'orienteeing favorisce l'inserimento consapevole dell'individuo nell'ambiente trasmettendo un messaggio di salvaguardia e di tutela dei beni ambientali.

Nel corso dell'esercitazione come nella gara il ragazzo è chiamato a prendere decisioni e fare delle scelte, ciò promuove la consapevolezza della personale autonomia.

#### **Obiettivi:**

Il percorso vuole insegnare ai ragazzi l'utilizzo dei principali strumenti per l'orientamento: la bussola e la cartina.

Sapere come leggere i punti cardinali e come individuarli saranno un primo passo per prendere confidenza ed avvicinarsi con consapevolezza pratica all'ambiente che ci circonda.

La disposizione della vegetazione, i versanti e le cime diventeranno punti di riferimento per compiere il nostro percorso di orientamento.

**Metodologie:**

Ogni concetto presentato mediante esposizione frontale troverà un'applicazione pratica nel corso delle esercitazioni che consisteranno in momenti ludici e sperimentazione diretta.

Al termine dell'esperienza è prevista una gara di orientamento nella quale i gruppi in autonomia devono percorrere un percorso a tappe obbligate. Questa attività conclusiva necessiterà di una divisione in ruoli all'interno del gruppo così da promuovere sia il lavoro di squadra, sia responsabilizzando il singolo.

**Programma:**

Il percorso prevede un incontro propedeutico in classe di 2 ore con il seguente programma:

- introduzione all'orientamento: i punti cardinali, le convenzioni nella rappresentazione cartografica, come si orienta una mappa, utilità dell'orientamento.
- applicazione pratica "in door": disegnare una mappa, muoversi in un ambiente noto attraverso l'uso dei riferimenti spaziali (palestra o giardino scolastico).

Un'escursione presso il Parco delle Capanne di Marcarolo con il seguente programma:

- visita all'Ecomuseo di Cascina Moglioni
- Osservazione del paesaggio attraverso la carta e al suo utilizzo nel passato e nel presente.
- Nozioni di ecologia e geobotanica (distribuzione e morfologia della vegetazione in base alla posizione geomorfologica di un ambiente)
- percorso di orienteering in natura
- gara di orientamento divisi in squadra

**Costi:**

Il progetto ha un costo di euro 170 a gruppo classe. E' possibile partecipare alla sola gita di una giornata (senza incontro in classe) per il costo di euro 125.